

دليل مسابقة

رحلة في الكويت

موسم الموهبة والإبداع الصيفي

2022

تعتبر مسابقة (رحلة في الكويت)، أحد برامج إدارة التطوير التكنولوجي بمركز صباح الأحمد للموهبة والابداع، للمشاركة بفعاليات الموسم الصيفي 2022م.

والتي تستهدف الفئة العمرية من (7) أعوام وحتى (11) عام، وذلك لتعزيز ثقافة التكنولوجيا، ونشر مفاهيم التكامل بين العلوم، لإنتاج وتطوير المشاريع في مجال الروبوت، وتنمية مهارات المشاركين بالمسابقة، من خلال إقامة برامج تدريبية مميزة في هذا المجال.

فكرة المسابقة

معالجة لأحد المشكلات البرمجية، وقيام المشارك بحلها بطريقة مبتكرة، حيث يقوم المشارك ببرمجة الروبوت (MATATA LAB) للتجول به عبر مناهة، يقوم من خلالها بالمرور على عدد من معالم الكويت المختلفة، وإنجاز مهمة محددة عند هذه المعالم، وتجاوز العوائق والوصول إلى الهدف المطلوب بأسرع وقت ممكن على حلبة المسابقة.

أهداف المسابقة

- نشر ثقافة التطوير التكنولوجي والعلوم المتكاملة، كأحد أهداف مركز صباح الأحمد للموهبة والابداع.
- تنمية مهارات التفكير الإبداعي وحل المشكلات.
- استثمار وقت المشاركين، من خلال إثراء مواهبهم وميولهم.

المرحلة الأولى (التدريب)

- 14 - 16 أغسطس / 21 - 23 أغسطس 2022

إعداد المشاركين من خلال برنامج تدريبي لمدة أسبوعين (3 أيام بالأسبوع)، يتناسب مع أعمار المشاركين ويركز على مشاركتهم وإظهار إبداعاتهم، وكيفية استخدام مكعبات البرمجة في (MATATALAB) لحل المشكلات وتنفيذ المهام.

المهارات المكتسبة خلال التدريب

- تعليم مفهوم البرمجة للأطفال.
- تنمية مهارات التفكير والتحليل المنطقي.
- تنمية الإبداع والأفكار والحلول المبتكرة.

المرحلة الثانية (التصفيات)

- 25 أغسطس 2022

تصفية المشاركين في هذه المرحلة بعد الانتهاء من فترة التدريب، حيث يتم تحديد المشاركين الحاصلين على أعلى درجة تقييم من قبل لجنة التحكيم، ممن اجتازوا المهمة المطلوب تنفيذها على حلبة المسابقة، وعددهم (16) مشارك.

المرحلة الثالثة (النهائيات)

- 28 أغسطس 2022

المنافسة في هذه المرحلة تتم بين المشاركين المتأهلين من التصفيات، حيث يكون التنافس لتنفيذ مهمة أكثر تعقيداً من المرحلة السابقة، ليتم تحديد مراكز الفائزين بداية من المركز الأول إلى المركز السادس عشر من قبل لجنة التحكيم.

الحفل الختامي

- 1 سبتمبر 2022

الإعلان عن المراكز من الأول وحتى السادس عشر، وتوزيع الجوائز.

الجوائز

سيتم منح شهادة حضور للمشاركين في التدريب وفق الشروط العامة للمسابقة، ومنح الجوائز للمتأهلين للمرحلة النهائية كما هو موضح أدناه:

- المركز الأول: 200 د.ك.
- المركز الثاني: 150 د.ك.
- المركز الثالث والرابع: 100 د.ك.
- المراكز من الخامس إلى الثامن: 75 د.ك.
- المراكز من التاسع إلى السادس عشر: 50 د.ك.

آلية المسابقة

أولاً: إجراء البرنامج التدريبي

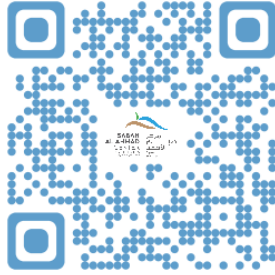
- سينعقد البرنامج التدريبي بمواقع مركز صباح الأحمد للموهبة والإبداع بالأحمدي (مركز حبارى للابتكار)، والقادسية (مركز شباب القادسية)، والجھراء (سلييل الجھراء).
- سينفذ البرنامج التدريبي والذي يشمل تنمية المهارات المعرفية والأدائية للبرمجة.

ثانياً: إجراء المسابقة

ستنعقد التصفيات والنهائيات لجميع المتدربين بأحد مواقع المركز.

ثالثاً: التسجيل في المسابقة

على الراغبين بالمشاركة إنشاء حساب على منصة الأندية الخاصة بمركز صباح الأحمد للموهبة والإبداع، كشرط لاستكمال إجراءات التسجيل بالمسابقة وذلك من خلال الرابط التالي:



clubs.sacgc.org

الشروط والأحكام العامة

- أن لا يقل عمر المتسابق عن 7 سنوات ولا يزيد عن 11 سنة عند بدء المسابقة.
- أن يكون المتسابق كويتي الجنسية.
- يجب الالتزام بحضور التدريب بنسبة لا تقل عن 80%؛ للحصول على شهادة البرنامج التدريبي.

فكرة المسابقة

تنمية مهارات التفكير عند المشارك وتعزيز مهارات حل المشاكل من خلال برمجة سيارة للتنقل بين معالم وموارد دولة الكويت المختلفة وتنفيذ الأوامر المعطاة لها.

الفئة المستهدفة

- من عمر 7 سنوات إلى 11 سنة.

قواعد وأحكام

1. يجب استخدام روبوت MatataLAB الذي سيتم توفيره خلال المسابقة.
2. يجب استخدام القطع البرمجية المتوفرة فقط.
3. يحتسب وقت البرمجة من بداية رؤية الخريطة ومعرفة المهمة المطلوبة وحتى توقف الروبوت على الخريطة.
4. يتم تقييم المتسابقين على البرمجة المستخدمة، ووقت البرمجة.
5. يسمح للمتسابق بمحاولة إتمام المهمة بأي عدد من المحاولات خلال 15 دقيقة مخصصة له، كما يسمح للروبوت إتمام البرمجة المطلوبة حتى يتوقف.
6. يتم احتساب نتيجة آخر محاولة ينفذها المتسابق، ولا يسمح باختيار نتيجة سابقة حتى وإن كانت أفضل.

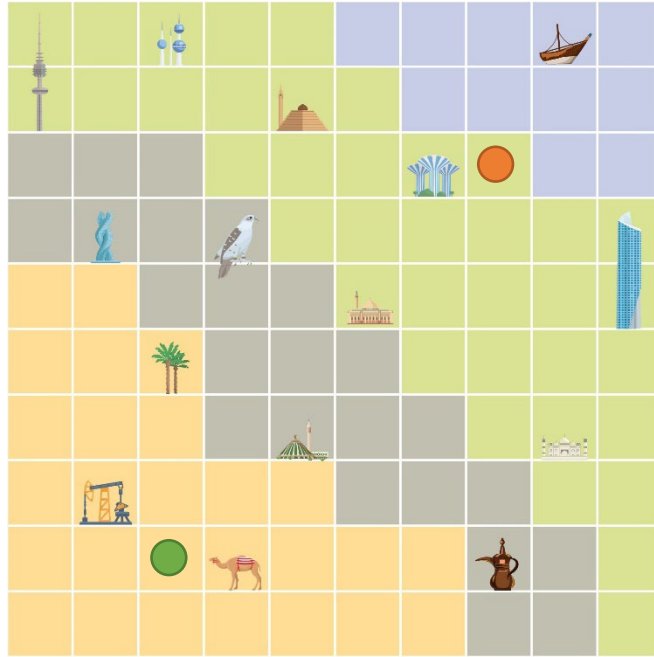
التقييم

يقيم كل متسابق من خلال محكم متخصص في مجال تحكيم الروبوت والبرمجة، على أن يتم احتساب النقاط حسب جدول التقييم الموجود بالدليل .

ويتم حساب النقاط للمتسابق في مرحلة التصفيات والنهائيات من خلال بنود التقييم التالية:

- | | |
|--------------------------------|----------|
| - تنفيذ المهمة. | 50 نقطة |
| - وقت البرمجة. | 25 نقطة |
| - استخدام أقل عدد من المكعبات. | 25 نقطة |
| - مجموع نقاط المهمة. | 100 نقطة |

مثال:



ساعد الروبوت للوصول من البداية (النقطة الخضراء) إلى النهاية (النقطة البرتقالية).

نماذج التحكيم

نموذج تقييم المحكم

				اسم المتسابق
التوقيع		درجة المتسابق		اسم المحكم
				رئيس لجنة التحكيم

تقييم المحكم						
أولاً الوصول للهدف: 100/ 50						أولاً
جدول النقاط والمكان						
المكان	النقاط					
0	1	2	3	4	5	المكان
0	10	20	30	40	50	المرجع
						الدرجة
50/	مجموع درجات الوصول للهدف					
ثانياً وقت البرمجة: 100/ 25						ثانياً
جدول النقاط والوقت						
الوقت	النقاط					
>15	<=15	<10	<5	<2	<1	الزمن
0	5	10	15	20	25	المرجع
						الدرجة
25/	مجموع درجات زمن البرمجة					
ثالثاً استخدام أقل مكعبات في البرمجة: 100/ 25						ثالثاً
جدول النقاط والمكعبات						
عدد المكعبات	النقاط					
>15	<=15	<10	<8	<6	<5	عدد المكعبات
0	5	10	15	20	25	المرجع
						الدرجة
25/	مجموع درجات المكعبات					
100/	مجموع درجات /					